

Jay-Solitär

Es liegen 5 Verräter die wie Spielschalen behandelt werden. Verteilung aller Karten auf die Spieler +ein „Blätter-Stapel“. Jeder zieht 8 Karten und darf 1x bedienen +beliebig oft werfen und umleiten. Dabei kann er nicht unterbrochen werden. Nach dem Legen ist der Nächste dran und es wird wieder auf 8 Karten nachgezogen. Mindestens dürfen 3 Karten gezogen werden. Sloterhalt wenn alle Handkarten in einer Runde ausgespielt werden.

Übersicht Turnierregeln in Stichpunkten

- Abstand Kartenhand zur Spielbox; Legen+Ziehen nur mit Legehand; Legehand nicht über Spielbox
- Handhabung von Fehlern (2 Strafkarten außer Folgefehler)
- Im Zweifel gegen den Angeklagten
- Konflikte über der Spielbox
- Anzählen(23,22,21, Strafe- dann Zwangsverräter)
- Kartenhand hinter Slothalterung
- zu weit geworfene Karten= Spielfehler

Übersicht Spielprinzip









2 Arten des Legens:

- Bedienen:** Legen einer passenden Figur (gleiche Farbe oder gleiches Symbol); Reservierungen verfallen; nächster ist unter Legepflicht
- Werfen:** Legepflichtunabhängiges Legen eines Zwillings; unter Legepflicht zählt Werfen als Reservieren

3 Arten die Lp zu beeinflussen:

- Reservieren:** Option erhalten, bedienen zu dürfen, bis bedient wurde; unter Legepflicht: durch Werfen leitet man Legepflicht weiter & reserviert
- Bedienen:** Reservierungen verfallen, im Uhrzeigersinn nächster ist unter Legepflicht
- Umleiten:** Bedienen ohne auf Legepflicht angewiesen zu sein (gleicher Effekt)
- Aufstocken:** Jeder kann, solange das Spiel offen ist, beliebig viele Karten ziehen, in dem er dies vorher ankündigt („a (n)“); ab dem 2. Mal ziehen unter Lü jedoch mind .3

Figurenübersicht

Figur	Stufe	Symbol	Effekt	Bedient zusätzlich zu gleicher Farbe oder Symbol	Besonderes
Bauern: (O,X,I,H,S,Z)	1			Dame (unabhängig von Legepflicht!)	Darf die zuletzt gelegte Karte sein.
Verräter	1		Nächste Figur ist beliebig; Wenn mit Jay bedient, bekommt Legender Reservierung	Alle Figuren	Spieler sagt „Strafe“ und zieht Strafkarte; nach Kombo-Ansage nicht bedienbar (nur Umleiten/Werfen)
Adel:					
Botschafter	1		Nächste Figur ist beliebig; Wenn mit Jay bedient, bekommt Legender Reservierung	Alle Figuren	nach Kombo-Ansage nicht bedienbar (nur Umleiten/Werfen)
Dieb	5		Beim Werfen reserviert Legender (auf Zwillinge oder eigenen Zwilling(= Dieb))		Darf auf <u>Zwillinge</u> geworfen werden; Effekt nur beim Werfen
Jay	6		Bedienender reserviert; Wenn auf Botschafter/Verräter bedient, hat dessen Leger auch reserviert	Botschafter und Verräter unabhängig vom Legepflicht;	(Effekt zählt nicht beim Werfen)
Dame	7		Jeder Spieler darf auf Dame legepflicht-unabhängig mit Bauern beliebiger Farbe bedienen		darf unabhängig von Legepflicht auf alle Bauern geworfen werden (mit Effekt)
Ritter	12		Reserviert, wenn auf eine Adlige Karte umgeleitet wurde	Unabhängig von Legepflicht und Farbe jede adlige Karte die reserviert hat	
König	13		Auf Dame gelegt wird Spiel pausiert; Legender darf mit Slots tauschen, hat reserviert und darf mit beliebiger Figur eröffnen	alle Adel- Figuren; Dame unabhängig von Legepflicht	<i>in Vollendungs-Kombo eingebaut oder auf fremde Dame gelegt, gibt König +3 Punkte</i>
Graf	?	